

LIGUE LA PLAGE CELTIQUE - RÈGLEMENTS



Collège
de Bois-de-Boulogne

1. LIGNES DIRECTRICES TEMPÉRATURE

Au cours de l'été, il est fort probable que nous soyons affectés par des conditions météorologiques difficiles. Les conditions de pluie ou de chaleur ne justifient pas une absence et donc toutes les équipes sont attendues sur les terrains.

Toutefois, les parties seront annulées (ou interrompues) en cas d'orage électrique/foudre ou de froids extrêmes. L'information relative à une annulation totale de la soirée à cause de conditions météorologiques dangereuses sera transmise avant 17h le jour même par :

- Notification sur l'application Myteam.click
- Post sur le groupe Facebook de la plage Celtique (<https://www.facebook.com/groups/923990814330633>)
- Courriel à l'adresse indiquée lors de l'inscription

Si un orage électrique ou la foudre survient lors de la soirée, les parties seront interrompues par l'intervenant en poste. Il doit y avoir un délai de 10 minutes sans tonnerres ni éclairs pour reprendre les parties. Après 20 minutes d'orage depuis le premier tonnerre, les parties sont annulées pour la soirée et ne seront pas reportées ultérieurement.

2. AVANT-MATCH

Début de la ligue à 19h00. À l'exception du match prévu à 19h00, toutes les équipes doivent s'échauffer à l'extérieur du terrain. Lorsque le match précédent est terminé, les 2 équipes en attente peuvent utiliser le terrain pour l'échauffement d'attaque.

Aucun « pepper » ne sera toléré sur le terrain. Vous aurez 5 minutes pour l'échauffement d'attaque avant de débiter votre match.

Pour la première semaine, toutes les équipes sont conviées à 18h45, les parties commencent à 19h.

3. FORMULE DE LA LIGUE

À chaque semaine, les équipes affrontent chaque équipe de leur pool avec un match d'un set. Dépendamment du nombre d'équipes dans la catégorie, partie de 15, 21 ou 25 points. Aucun plafond limite. Les équipes changent de côté de terrain aux multiples de 5 ou de 7 selon le nombre de points joués. Pointage continu (ping-pong).

Motion et démotion

Motion et démotion entre les sections à chaque semaine. La section A étant la plus forte.

Voici les étapes du classement pour la motion-démotion de chaque semaine :

- Ratio sets gagnés/perdus
- Match opposant les deux équipes à égalité
- Différentiel de points pour/contre entre les deux équipes à égalité
- Si trois équipes à égalité : ratio de tous les matchs de la soirée
- Ratio de tous les matchs de la soirée
- Tirage au sort

Suite à la première semaine de ligue, les organisateurs se réservent le droit de faire monter/descendre des équipes de plus qu'un pool en fonction de leurs résultats durant la première soirée. Les pointages de la première sont donc particulièrement importants si vous estimez que vous n'êtes pas classé dans le pool de départ correspondant à votre niveau réel. Selon la section et la catégorie, il y a une ou deux équipes par section qui montent ou descendent par semaine.

Classement général

Le nombre de parties gagnées détermine la position des équipes à chaque semaine. Par exemple, pour un soir à 20 équipes, la position 1 reçoit 20 points, la position 2 reçoit 19 points, la position 3 reçoit 18 points, etc. (Aucun point n'est accumulé lors de la première semaine afin d'équilibrer les sections)

4. RETARD

Une équipe en retard de 5 minutes doit commencer le match sans échauffement et accumule un retard de 0-5. Une équipe en retard de 10 minutes doit commencer le match sans échauffement et accumule un retard de 0-10. Une équipe en retard de 15 minutes perd sa partie à 0 et s'expose à des sanctions. Une équipe absente, sans remplaçants, s'expose aussi à des sanctions (voir plus bas). Si les 2 équipes sont en retard, le même règlement s'applique. La partie commence alors au pointage de 10-10.

5. GARANTIE DE PRÉSENCE AUX MATCHS

Toutes les équipes inscrites à la ligue de la Plage Celtique s'engagent à être présentes du début jusqu'à la fin de la saison. Voir la politique de remplacement si un ou une joueuse doit s'absenter aux matchs.

6. POLITIQUE DE REMPLACEMENT

Les membres de l'équipe doivent se faire remplacer en cas d'absence. Il n'y a pas de limite de remplaçants par soir ni pour la totalité de la saison. Par contre, nous vous demandons d'être vigilants en ce qui concerne le calibre de vos remplaçants : le niveau de jeu doit être égal ou inférieur au joueur régulier qu'il remplace. Pour les finales, une équipe peut avoir un remplaçant si et seulement si ce joueur a déjà remplacé pour cette équipe au courant de la saison. Il est de la responsabilité des joueurs de se trouver des remplaçants, surtout par respect envers les autres équipes inscrites.

7. ABSENCES

Une équipe absente sans remplaçants perd tous ses matchs de la semaine et sera automatiquement rétrogradée dans la section inférieure pour la semaine suivante. Le lendemain, le capitaine de l'équipe recevra une facture par courriel de 50\$. Cette facture doit être payée dans un délai de 13 jours, soit avant la journée de leur ligue respective à 19h. Après cette date et heure, l'équipe sera suspendue de la ligue tant qu'elle n'aura pas payé la facture. Lors d'une 3^e absence sans remplaçants ou si la facture n'est jamais payée, cette équipe perd le droit de jouer dans la ligue l'année suivante.

8. ARBITRAGE

La formule choisie est l'auto-arbitrage. Tous les joueurs doivent donc connaître les règlements propres à la ligue (voir point 10).

Voici une explication claire de certains points litigieux du règlement de volleyball de plage, il est fortement recommandé de l'écouter : https://www.youtube.com/watch?v=Jop3dSMgDpo&ab_channel=VolleyballQu%C3%A9bec

9. HORAIRE ET RÉSULTATS

La gestion d'horaires et d'entrée de pointages se fera à l'aide de l'outil de gestion de volleyball www.MyTeam.Click (développé ici à Montréal). À la fin de chaque partie, il est de la responsabilité de l'équipe gagnante d'inscrire les scores sur l'application (ou d'aller les indiquer au responsable sur place). Il est de la responsabilité de l'ensemble des joueurs de vérifier l'exactitude des résultats enregistrés.

10. DERNIER MATCH

L'équipe qui perd le dernier match de la soirée est tenue de ramasser les lignes et les antennes de façon ordonnée et de les rapporter au responsable de la ligue.

11. COMPOSITION DES ÉQUIPES MIXTES

4X4 mixte : 2 filles minimum sur le jeu en tout temps. Les gars attaquent du 3m et ne peuvent JAMAIS bloquer au filet. Si une 3^e ou 4^e fille est sur le terrain, elle doit jouer le rôle d'un gars (donc attaquer au 3m et ne pas bloquer). Pour qu'une équipe puisse jouer, un minimum de trois joueurs doit être présent dont deux joueurs féminins.

2x2 mixte : 1 fille et 1 gars sur le jeu en tout temps. Le gars attaque du 3m et ne peut JAMAIS bloquer au filet.

Ce règlement s'applique en tout temps, même dans le cas d'un remplacement d'un joueur/joueuse absent.

12. RÈGLEMENTS DE LA LIGUE

- 1) **Aucune touche ne sera tolérée en réception de service (sauf en 4x4)** (!\ différence avec les règlements "normaux" de volleyball de plage).
- 2) Le « beach dig » (mains ouvertes) est accepté sur les frappes descendantes (à condition de ne pas toucher la balle avec le bout des doigts).
- 3) La passe en touche, envoyée dans le camp adverse effectuée en intention de passe n'est pas une faute.
- 4) Le contre (« touch ») vaut un contact (sauf en 4x4).
- 5) Le tip avec les doigts ouverts qui traverse le filet est interdit (sauf en 4x4).
- 6) Il est interdit de toucher une quelconque partie du filet.
- 7) S'il y a divergence d'opinion sur un jeu, l'échange sera rejoué.
- 8) Les règlements de Volleyball Québec s'appliquent pour tous les autres règlements.

13. REMBOURSEMENT DE COTISATION

Pour tout remboursement, veuillez nous contacter par courriel. Nous nous chargerons de désinscrire votre équipe de Myteam.click et vous ferons le versement approprié :

- Remboursement avec un frais de 25.00\$ en cas d'annulation plus d'un mois avant la première journée d'activité
- Remboursement de 50 % si la requête d'annulation est présentée une semaine ou plus avant la première journée d'activité
- Aucun remboursement si la requête d'annulation est présentée moins d'une semaine avant la première journée ou durant l'activité, sauf avis médical (des frais de 25.00\$ seront alors retenus sur le remboursement)
- Aucun remboursement en cas de violation du code de conduite de l'athlète Celtique

14. COMPORTEMENT

La ligue de La Plage Celtique se veut amicale et agréable. Tout comportement déplacé sera retenu contre vous et passible de sanction, allant jusqu'à l'exclusion de nos ligues.